



Your winning game  
to recovery

**AXINE2IS**  
ADVANCING REHABILITATION

# Intensieve functionele therapie voor patiënten met motorische en cognitieve stoornissen

Axinesis helpt patiënten met motorische en cognitieve stoornissen sneller te herstellen en terug te keren naar het dagelijks leven door middel van een intensieve, functionele en motiverende therapie.

Onze neurorevalidatie-technologieën zorgen voor een intensieve, functionele bewegingstherapie. De motivatie van de patiënt wordt vergroot door gepersonaliseerde therapeutische games. Dit stimuleert neuroplasticiteit, wat leidt tot een verbeterde ontwikkeling van cognitieve en motorische vaardigheden en een snellere revalidatie, met effecten die zich uitstrekken tot 6 maanden na de therapie<sup>1</sup>.

## Neurorevalidatie-apparatuur van Axinesis

INNOVATIEVE, KOSTENEFFECTIEVE TECHNOLOGIE VOOR INTENSIEVE, FUNCTIONELE REVALIDATIE

### Autonoom adaptieve therapie

Onze apparatuur voor neurorevalidatie past zich aan de behoeften van elke patiënt aan, van volledige bewegingsondersteuning tot actieve weerstand.

### Brede indicaties

Geschikt voor revalidatie van de bovenste ledematen bij patiënten van alle leeftijden en voor tal van aandoeningen, waaronder beroerte, de ziekte van Parkinson, multiple sclerose en cerebrale parese.

### Optimaliseer de resultaten

De apparatuur biedt tot wel 1.000 functionele bewegingen per sessie en biedt zo intensieve en functionele therapie voor een maximale impact op de hersenplasticiteit.

### Positieve ROI

Door bij te dragen aan een hogere productiviteit, een sneller herstel van de patiënt en een grotere algehele motivatie leveren onze oplossingen een sterk therapeutisch, sociaal en financieel rendement.

### Verhoog de motivatie

Therapeutische gamificatie en intuïtieve grafische interfaces creëren een speelse en stimulerende omgeving die zorgt voor een hoge betrokkenheid van de patiënt.

OPLOSSINGEN VOOR ALLE STADIA VAN HET HERSTELTRAJECT, VAN GECENTRALISEERDE EN ONDERSTEUNDE NAAR GEDECENTRALISEERDE EN ONAFHANKELIJKE THERAPIE

GECENTRALISEERDE ZORG

Met ondersteuning

GEDECENTRALISEERDE ZORG

Onafhankelijk

HERSTEL VAN MOTORISCHE EN COGNITIEVE VAARDIGHEDEN

### REAplan®

Stimuleer vroegtijdig herstel van de bovenste ledematen met behulp van end-effector robotica. Verhoog de motivatie door ingebouwde gamificatie om de trainingsintensiteit te verhogen en het herstel te versnellen.

### REAtouch®

Vervolg revalidatie met intensieve, functionele training. De therapeutische games garanderen een intensieve revalidatie met zeer hoge motorische en cognitieve activiteit.

### REAtouch® Lite

Breng intensieve functionele therapie bij de patiënt thuis met ons mobiele, interactieve neurorevalidatie touchscreen.

<sup>1</sup>Dehem S. et al. (2019). "Effectiveness of upper-limb robotic-assisted therapy in the early rehabilitation phase after stroke: A single-blind, randomised controlled trial." Ann Phys Rehabil Med. Sep;62(5):313-320

# REAplan®

## Robot-ondersteunde revalidatie van de bovenste ledematen om de functionele resultaten te verbeteren en sneller terug te keren naar het dagelijks leven

De REAplan® is een end-effector robot voor intensieve, auto-adaptieve revalidatie van de bovenste ledematen. De ingebouwde therapeutische gamificatie verhoogt de motivatie en optimaliseert de revalidatieresultaten.



### END-EFFECTOR REVALIDATIEROBOT

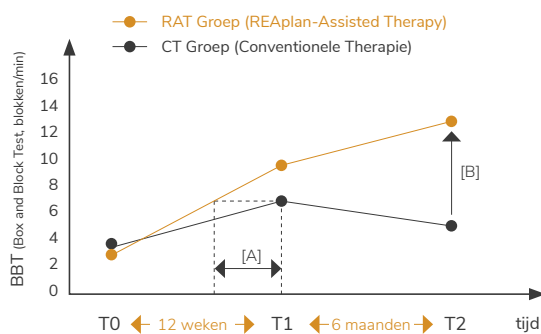
Door gepersonaliseerde therapeutische gamificatie levert de REAplan® **intensieve therapie** tot wel 1.000 bewegingen per sessie. Het **end-effector ontwerp** maakt het mogelijk een **breed scala van functionele taken** te oefenen. Door de makkelijke hoogteverstelling is de REAplan® eenvoudig aan te passen aan de fysiek van de patiënt en zo **eenvoudig te integreren** in uw klinische routine.

De REAplan-software maakt real-time auto-adaptieve bewegingsondersteuning mogelijk, variërend van passief tot actief met weerstand. Dit maakt een **zeer vroege start van de revalidatie van de bovenste ledematen** mogelijk en zorgt ervoor dat de therapie zich aanpast aan de motorische mogelijkheden van elke patiënt.

Robot-ondersteunde therapie met REAplan® levert klinisch bewezen **betere resultaten** op in vergelijking met standaardtherapie:

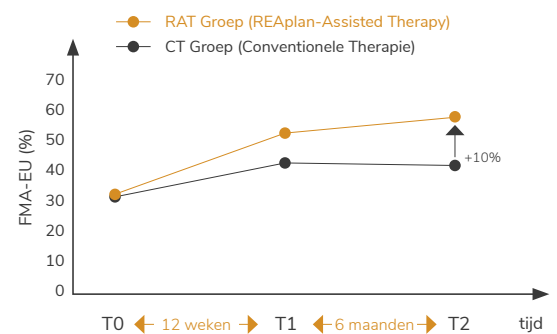
- Verhoogde motorische controle met een langdurig effect tot 6 maanden na de therapie
- Verhoogde algemene handvaardigheid met een langdurig effect tot 6 maanden na de therapie en aantoonbaar verbeterde handvaardigheid in het dagelijks leven
- Toegenomen deelname aan het dagelijks leven

#### Algemene handvaardigheid



In vergelijking met conventionele therapie (CT), RAT:  
[A] Verminderde het ziekenhuisverblijf met 4 weken (-30%)  
[B] Verhoogde de algemene handvaardigheid met +150% met een voortdurende toename. Zelfs na stoppen van therapie na 12 weken.

#### Aansturing van de bovenste ledematen



Bron: Dehem S. et al. 2019, UC Louvain



De REAplan® heeft een praktisch bewezen **terugverdientijd** van 2-2,5 jaar.

# REAtouch®

## Intensieve functionele therapie voor revalidatie van de bovenste ledematen



REAtouch® is een interactief apparaat voor intensieve uni- en bimanuele functionele therapie.

Het apparaat is ontworpen om neuroplasticiteit te versterken en optimaal functioneel herstel te bereiken. Patiënten kunnen meer dan 1.000 bewegingen maken in één enkele sessie. Dit staat voor 1.500 tot 2.000 aanraakpunten, of het doorlopen van een afstand van meer dan 60 meter op het scherm.

Het gebruik van therapeutische en motiverende games garandeert een intensieve revalidatie met zeer hoge motorische en cognitieve activiteit.

---

### STERK MOTIVEREND

Met meer dan 25 functionele, uni- en bimanuele **therapeutische videogames** zijn patiënten zeer betrokken bij de therapie, wat de **neuroplasticiteit bevordert**. Bewegingen, taken en spelcomplexiteit passen zich automatisch aan in moeilijkheidsgraad op basis van de prestaties van de patiënt.

Het reactieve oppervlak van het 43-inch scherm (95 x 53 cm) maakt **interactie** met fysieke objecten mogelijk. Dit geeft een **functionele dimensie** aan de therapie. Patiënten kunnen kiezen uit een reeks speelse objecten in verschillende vormen en kleuren voor het spelen van de games.

Elke patiënt heeft een persoonlijk profiel met een avatar, een persoonlijk account en specifieke persoonlijke doelen. Hierdoor wordt hun actieve deelname en therapeutische betrokkenheid vergroot.

### GEBRUIKSVRIENDELIJK

REAtouch® levert **intensieve uni- en bimanuele therapeutische activiteiten** met een platform dat **gemakkelijk te gebruiken** is voor therapeuten en patiënten. Het moedigt aan om zonder begeleiding of ondersteuning eenvoudige vrijwillige gebaren/bewegingen te maken.



# REAtouch® Lite

## Gedecentraliseerde revalidatie voor de bovenste ledematen

De mobiele REAtouch® Lite maakt intensieve functionele neurorevalidatie mogelijk in zowel het revalidatiecentrum als thuis.



### INTENSIEVE UNI- EN BIMANUELE NEUROREVALIDATIE THUIS

De REAtouch® Lite biedt een mobiel alternatief voor de REAtouch® en is **toegankelijk** voor patiënten die, om verschillende redenen, niet kunnen deelnemen aan intensieve therapie sessies in het revalidatiecentrum.

Het 32-inch scherm (73 x 41 cm) biedt een aanraakgevoelig scherm met tot 50 aanraakpunten voor een boeiende **audiovisuele interactie**.

De REAtouch® Lite kan **stand-alone** worden gebruikt of **geïntegreerd** in een netwerk dat de REAtouch® en REAtouch® Lite verbindt tot **één patiëntervaring**.

De REAtouch® Lite is verkrijgbaar in een **desktop** versie of geïntegreerd in een **bed- of rolstoel**, zodat revalidatie op een decentrale manier kan plaatsvinden, op de kamer van de patiënt en zelfs tot in de woonkamer.



### Waardevolle feedback, data en rapporten

De REAplan® en de REAtouch® (Lite) geven onmiddellijke en motiverende feedback om het hoogste rendement te halen uit motorisch en cognitief leren.

Meerdere beoordelingsapps registreren en analyseren elke beweging van de patiënt en bieden gedetailleerde en waardevolle prestatie-informatie.

Rapporten met objectieve en vergelijkbare prestatiegegevens kunnen op elk moment eenvoudig worden gedownload om de voortgang te bekijken en de revalidatie bij te sturen.

# Axinesis maakt het verschil

Onze kosteneffectieve en door onderzoek ondersteunde revalidatietechnologieën zijn ontworpen om neuroplasticiteit te verbeteren en herstel te optimaliseren.



## Grote betrokkenheid

Intuïtieve grafische interfaces en gepersonaliseerde, zelfaanpassende games creëren een speelse, stimulerende en motiverende omgeving voor jong en oud.

## Ontwikkeld door experts

Onze games zijn ontwikkeld in samenwerking met neurorevalidatie-experts en gebaseerd op therapeutische data om de behandelingsalgoritmen en therapeutische software te optimaliseren.

## Eenvoudig te gebruiken

Onze apparaten zijn eenvoudig aan te passen aan de fysiek van de patiënt, waardoor ze gebruiksvriendelijk zijn voor zowel therapeuten als patiënten en gemakkelijk te integreren in uw klinische routine.

## Gemakkelijk aanpasbaar

Het robuuste, elektrisch in hoogte verstelbaar en in grootte aanpasbaar werkoppervlak, is ontworpen om patiënten staande, zittend op een stoel of zittend in een rolstoel te behandelen.

## Continuïteit van zorg

Door het herstel te stimuleren vanaf de vroege revalidatie tot ver na het ontslag, garanderen onze oplossingen de continuïteit van de therapie en de voortgang van de patiënt.

## Kostenefficiënt

Onze kosteneffectieve en klinisch bewezen apparaten voor neurorevalidatie helpen de patiëntresultaten te optimaliseren, efficiënte workflows te creëren en tegelijkertijd de therapietijd optimaal te benutten.

AXINESIS SA  
Avenue Sabin, 3  
B-1300 WAVRE  
België

+32 (0)10 22 64 26  
contact@axinesis.com

axinesis.com

REApplan®, REAtouch® en REAtouch® Lite zijn complementaire revalidatietechnologieën die het volledige 'continuum of care' voor de revalidatie van de bovenste ledematen bestrijken. Ze maken sneller en beter herstel mogelijk en verlagen tegelijkertijd de zorgkosten.

**AXINESIS**  
ADVANCING REHABILITATION